
AVERTISSEMENTS À RESPECTER



- Effectuer tous les branchements avant d'utiliser le kit.

Ne sont jamais couverts par notre garantie :

- Les dommages résultant des conséquences d'une mauvaise installation (mauvais câblage, inversion de polarité...).
- Les dommages résultant d'un usage inadéquat de l'appareil (utilisation en contradiction avec le manuel) ou de sa modification.
- Les dommages résultant des conséquences de l'utilisation de composants ne provenant pas de Système de Communication et de Sécurité SA.
- Les dommages dus à un défaut d'entretien, à un choc physique .
- Les dommages dus aux intempéries : grêle, foudre, vent violent etc.
- Les retours effectués sans la copie de la facture d'achat ou du ticket de caisse.

RADIOCOMMANDE D'ÉCLAIRAGE CTR29L

230V

Récepteur radio 2 canaux
230V 10A.

Mémoire des télécommandes
programmées même en cas
de coupure de courant.

Le récepteur peut mémoriser
120 codes différents provenant
de diverses télécommandes.



2 modes de fonctionnements sont possibles :

- 1) Le mode « Flip-flop » : Le relais s'active en pressant le bouton et se désactive en pressant de nouveau le même bouton.
→ Bridger les bornes 2-3 (voir schéma page suivante) de JP1. (Bridger = recouvrir les bornes avec le cavalier fourni)
- 2) Le mode « Timer » : Le relais s'active en pressant le bouton et reste activé durant le temps programmé (4 minutes maxi).
→ Bridger les bornes 1-2 (voir schéma page suivante) de JP1. (Bridger = recouvrir les bornes avec le cavalier fourni)

Programmation du mode FLIP-FLOP :

Apprentissage des télécommandes :

- a) Presser une fois le bouton P2 pour apprendre une télécommande pilotant le canal 1.
- b) Presser 2 fois le bouton P2 pour apprendre une télécommande pilotant le canal 2.

ATTENTION : Espacer d'au moins 1 seconde les appuis sur le bouton P2.

Une fois que vous avez effectué le choix du canal que vous souhaitez piloter :

Attendez l'allumage de la led. Appuyez au moins 1 seconde sur la touche de la télécommande que vous souhaitez programmer. Relâchez le bouton, la led va s'éteindre pour indiquer que la touche est mémorisée.

Si l'apprentissage échoué, la led restera allumée 10 secondes puis elle va s'éteindre. Renouvelez l'opération et le cas échéant, effacez les précédentes programmations en effectuant la procédure suivante.

Effacement de toutes les télécommandes :

Pressez le bouton P2 jusqu'à ce que la led s'éteigne (environ 10 secondes).

Programmation de la durée d'éclairage (mode TIMER) :

L'apprentissage des télécommandes est identique au mode FLIP-FLOP : répétez la procédure décrite lignes a) et b) ci-dessus.

Une fois que vous avez effectué le choix du canal que vous souhaitez piloter :

Déplacez le cavalier sur les bornes 1 - 2 de JP 1. (voir schéma page suivante). Pressez une fois le bouton P1.

Attendez le temps correspondant à la durée d'éclairage que vous souhaitez mémoriser et pressez de nouveau le bouton P1. La programmation du timer est terminée.

Spécifications :

Dimensions et poids : 88 x 127 x 58 mm – 0,3 Kg

Voltage : 230Vac +/- 10%

Températures de fonctionnement : de 0 à + 60 °C

Puissance maxi des lampes : 230Vac / 1000 W max.

Timer programmable : de 1 à 250 secondes

Fréquence : 433,92 MHz

Sensibilité du récepteur Radio : approx. -102 dBm

ATTENTION : l'unité ne doit pas être allumée si les charges connectées ou si la tension secteur dépasse ces limites. L'inobservation de cette instruction peut causer des dommages ou blessures aux personnes, aux animaux ou à des objets, et pour lesquels le fabricant ne peut être tenu responsable.

Connexions Electriques :

Il existe 2 connecteurs sur la carte électroniques

- a) **J1** : BORNIER de connexion pour les accessoires fonctionnant sous 230Vac (câbles d'alimentation secteur et lampes)
- b) **J2** : BORNIER de connexion pour les accessoires fonctionnant à très basse tension (commandes et antenne)

BORNIER J1

Borne 1 - 230 Vac secteur (phase)

Borne 2 - 230 Vac secteur (neutre)

ATTENTION: LES POLARITES DES FILS SECTEURS DOIVENT ETRE STRICTEMENT RESPECTEES.

Borne 3 - 230Vac commun d'alimentation lampes

Borne 4 - 230Vac alimentation lampe 1

Borne 5 - 230Vac alimentation lampe 2

BORNIER J2

Borne 1 – commande de Lampe 1 (contact N.O.)

Borne 2 – commande de Lampe 2 (contact N.O.)

Borne 3 – terminal du commun de tous les boutons de commande

Borne 4 – âme centrale du câble d'antenne (signal)

Borne 5 – tresse de masse du câble d'antenne (tresse)

Connexion des accessoires :

Secteur 230Vac – Bornes 1 et 2 sur le bornier J1

ATTENTION : Il est important que le câble de terre soit connecté correctement.

Lampe 1 – Bornes 3 et 4 sur J1

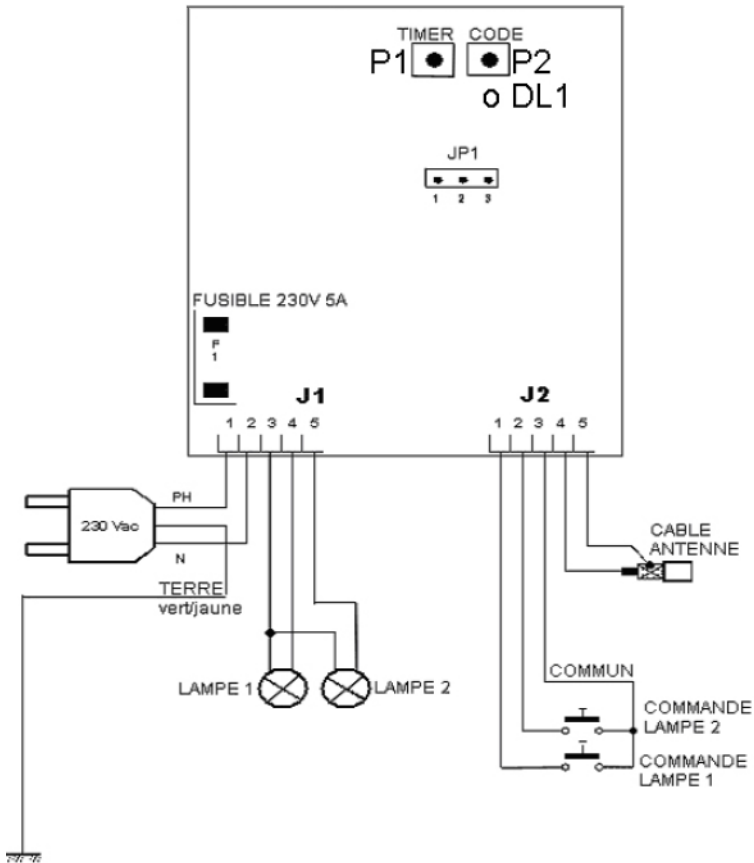
Lampe 2 – Bornes 3 et 5 sur J1

Antenne – Bornes 4 et 5 sur J2

Lampe 1 bouton de démarrage – Bornes 1 et 3 sur J2

Lampe 2 bouton de démarrage – Bornes 2 et 3 sur J2

Important: avant la mise en service, vérifiez toutes les connexions sur la carte électronique ainsi que les contacts des interrupteurs de commandes. Percez le boîtier plexo dans sa partie basse pour le passage des câbles, étanchéifiez ensuite avec du joint silicone.



PROGRAMMATION

Flip-Flop

JP1

 **RECOUVRIR LES BORNES 1 ET 2**

1 2 3

Timer

JP1

 **RECOUVRIR LES BORNES 2 ET 3**

1 2 3

IMPORTANT : Le boîtier plexo gris doit être percé pour permettre le passage des câbles électriques. Réalisez **TOUJOURS** les perçages en partie basse, pour éviter les infiltrations d'eau et étanchéifiez ensuite avec du joint silicone.

Afin de vous faciliter le câblage et pour ne pas endommager la carte lors des perçages, il est recommandé de déposer la carte électronique du boîtier plexo. (2 vis)

WARNINGS TO BE RESPECTED



- Make all connections before using the kit.

Never covered by our warranty:

- Damage resulting from the consequences of improper installation (bad wiring, reverse polarity ...).
- Damage resulting from improper use of the device (use in contradiction with the manual) or its modification.
- Damage resulting from the consequences of the use of components from outside Système de Communication et de Sécurité SA.
- Damage due to a lack of maintenance, physical shock.
- Damage due to weather: hail, lightning, wind etc...
- Returns without a copy of the invoice or receipt.

CONTROL'S UNIT CTR29L FOR LAMPS LIGHTING

230V

CTR29L contains a 2 channels auto-learning receiver. You can manage two different loads that operate with 230Vac by two relay contacts (10A).

The receiver can memorize 120 different codes which come from various remote controls.



It's possible to select 2 different ways of operation:

- 1) **Flip-flop:** The relay switches on by pressing on the button of remote control and it switches off by pressing on the button again.
→ Bridge the terminals 1-2 of JP1.
- 2) **Timer:** The relay switches on by pressing on the button of remote control and it switches off after the programmed time (4 minutes maximum).
→ Bridge the terminals 2-3 of JP1.

Programming :

Auto-learning of codes:

- a) Press once on the button P2 to insert a code which manages relay 1.
- b) Press twice on the button P2 to insert a code which manages relay 2.

WARNING: Separate at least 1 second the pressure on the button P2 by the following one.

After you carried out one of the two operations, wait for the lighting of led. Then send the code to learn for at least 1 Sec. On releasing of button the led will turn off to signal that the code has been recognized and memorized. In case of missed code the led will be lit for 10 Sec., then it will automatically turn off (end of operation).

Erasing all codes :

Press the button P2 until the led will turn off (about 10 seconds).

Timer programming :

- a) Press once on the button P1 to insert a work time for relay 1.
- b) Press twice on the button P1 to insert a work time for relay 2.

WARNING: Separate at least 1 second the pressure on the button P1 by the following one.

After you carried out one of the two operations, wait for the lighting of led. Pass the desired time, then press again on the button P1. On releasing of button the led will turn off to signal that the code has been memorized.

Electrical and mechanical specifications :

Dimensions and weight : 88 x 127 x 58 mm – 0,3 Kg

Mains : 230Vac +/- 10%

Operating temperature range : from 0 to + 60 °C

Lamps power supply : 230Vac / 1000 W max.

Timer programming : from 1 to 250 seconds

Operating frequency : 433,92 MHz

Radio receiver RF sensitivity : approx. -102 dBm

Caution : The unit must be not switched on if the connected loads or the power supply exceed the a.m. limits. Failure to observe this instruction may cause damage or injury to persons, animals or objects for which the manufacturer can not be held liable.

Electric connections:

Il existe 2 connecteurs sur la carte électroniques

a) **J1** : POLE TERMINAL BOARD for the connection of the devices operating with 230Vac (Mains cable and lamps)

b) **J2** : POLE TERMINAL BOARD for the connection of the devices operating at low voltage (commands and antenna)

TERMINAL BOARD J1

Terminal1 - 230 Vac mains (phase)

Terminal2 - 230 Vac mains (neutral)

Warning: The power supply voltage polarities must be carefully observed.

Terminal3 - 230Vac lamps power supply (common)

Terminal4 - 230Vac lamp 1 power supply

Terminal5 - 230Vac lamp 2 power supply

TERMINAL BOARD J2

Terminal1 – Lamp 1 start button (N.O. contact)

Terminal2 – Lamp 2 start button (N.O. contact)

Terminal3 – Common terminal for all start buttons

Terminal4 – Antenna input (signal)

Terminal5 – Antenna input (shield)

Connection of the devices

230Vac mains – Terminals 1 and 2 on J

Warning: The cable's ground pole must be connected to a good ground reference in the roller shutter's nearby area.

Lamp 1 – Terminals 3 and 4 on J1

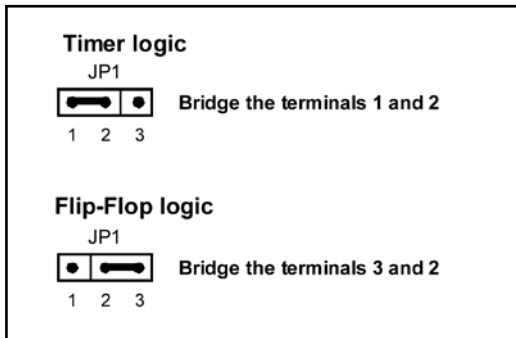
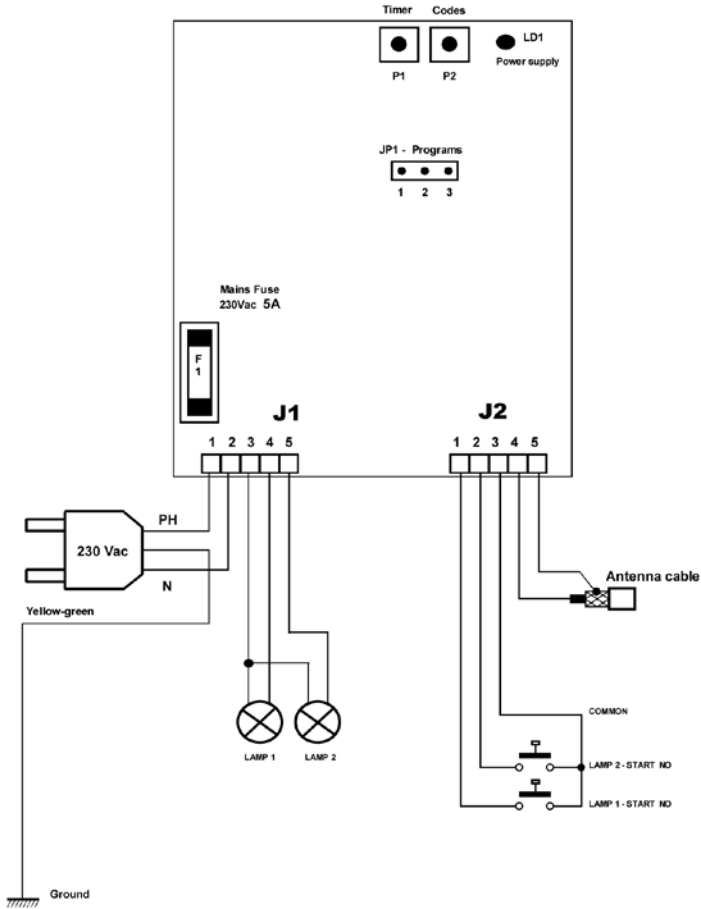
Lamp 2 – Terminals 3 and 5 on J1

Antenna – Terminals 4 and 5 on J2

Lamp 1 start button – Terminals 1 and 3 on J2

Lamp 2 start button – Terminals 2 and 3 on J2

Important: Before starting the device, check all connections to the electronic card. Check also the electric contacts' switching.



IMPORTANT: The plexo gray box must be drilled to allow the passage of electric cables. **ALWAYS** make the holes at the bottom of the box, to prevent the ingress of water and then use silicone.

In order to facilitate the wiring and to avoid damaging the card when you make the holes, it is advisable to remove the PCB.

(2 screws)